



Kamil Gabrysiewicz

Software Developer



Kontakt

✉ kamilgabrysiewicz.work@gmail.com
☎ +48 600931771
📍 Chełm, Lublin, Polska
🏠 Możliwość relokacji
🌐 linkedin.com/in/kgabrysiewicz
🔗 hehexa6ty.github.io

Wykształcenie

Politechnika Lubelska 2024 - 2025
Magister Informatyki
Praca magisterska: Ocena wydajności i użyteczności aplikacji VR wirtualnego muzeum.
Politechnika Lubelska 2020 - 2024
Inżynieria Oprogramowania
Praca inżynierska: Projekt i wykonanie wirtualnej wystawy modeli 3D artefaktów archeologicznych z elementami grywalizacji.
Zespół Szkół Technicznych w Chełmie
Technik Informatyk 2016 - 2020

Języki

Polski Natywny
Angielski C1
Niemiecki A1-A2

Umiejętności

Programowanie

Java C++ C# JavaScript
PHP Python

Frameworki

Spring Boot Laravel React

Bazy Danych

MariaDB MongoDB

Narzędzia i środowisko

Git Docker Linux

Dodatkowe kompetencje

Unity 🎧 Blender JUnit Mockito
CI/CD Spring Security JWT

Zainteresowania

Gitara Metal i Rock Muzyka klasyczna
Boxing Dark Fantasy VR Game-dev

O mnie

Magister informatyki (Politechnika Lubelska) z doświadczeniem w tworzeniu aplikacji webowych w Javie (Spring Boot) i PHP (Laravel) oraz projektów 3D/VR w Unity. Samodzielna oraz grupowa realizacja aplikacji full-stack z REST API, bazą danych i konteneryzacją w Dockerze. Szukam stanowiska Junior Java oraz Full-stack Developer.

Projekty

🖥️ **Wirtualne Muzeum - PC - VR** 02/2023 - 07/2025
Unity - C# - Blender (3D)

Aplikacja PC/VR z elementami grywalizacji, prezentująca 20 artefaktów archeologicznych. Modele 3D w Blenderze, interakcje i mechaniki w Unity. Badanie użyteczności na 15 osobach (Quest 3S, Quest Pro) potwierdziło użyteczność i atrakcyjność aplikacji, u części osób wystąpiły objawy choroby symulatorowej.

🎧 **AI Covers** 05/2024 - 06/2024

RVC - AI - Audacity
Trenowanie modeli AI (RVC) i generowanie coverów muzycznych. Przygotowanie i oczyszczanie próbek audio, edycja i miksowanie w Audacity.

🔄 **Memstagram** 08/2024 - 09/2024

Java - Spring - React - JWT - Docker Compose
Aplikacja do publikowania memów w stylu Instagrama: logowanie, CRUD postów, obserwowanie użytkowników. Architektura MVC, konteneryzacja.

🔗 **Aplikacja barbersko/fryzjerska** 06/2023 | 05/2024

Laravel (PHP) - Docker (Swarm) - Kubernetes
Aplikacja reklamująca usługi barberskie i fryzjerskie, z wyszukiwarką fryzjerów w okolicy. Wdrożenie na Docker Swarm (06/2023), migracja na Kubernetes (05/2024).

🔗 **Integracja systemów** 06/2023 - 07/2023

Laravel (PHP) - REST - SOAP
Integracja danych ze sklepów Steam i Epic Games Store, z importem i eksportem w formatach JSON, YAML i XML.

Doświadczenie zawodowe

👨‍💻 **Stażysta w dziale IT** 06/2018 - 07/2018

Novatek-Electro Polska sp. z o.o., Warszawa
Przygotowywanie materiałów instruktażowych dla urządzeń IoT

🛠️ **Okazjonalny Helpdesk IT** 2023 - 2025

P.W. FIREX, Chełm
Odzyskiwanie danych, konfiguracja sprzętu, instalacja oprogramowania.